# Estructura de la clase 2:

# Primera Parte

## Preguntas de ejercicios pasados.

* Hablar con José y Axel por el acceso a slack.
* Revisar si alguien tiene alguna consulta de ejercicios anteriores.
* Mostrar el TP de Fátima por el manejo de errores.

## Ciclo while.

* Para que se usa? Para cuando no estoy seguro de cuando va a terminar.
* Ejemplo de ingresar razas de Perros hasta que se ingrese en número 0.
* Leves menciones al ciclo for in y al switch

## Confirm

* Función utilizada para seguir ingresando datos

## Null y undefined

* Comparación con otros lenguajes de programación
* Diferencia entre undeclared y undefined
* Es un tipo de dato que indica la ausencia de contenido

## Funciones

* Definición. Para que se usan? Reusabilidad de código.
* Sintaxis: Definición y ejecución.
* Parametros o argumentos (Orden, cantidad, tipo y nombres diferentes)
* Return (No solo pueden recibir variables y datos sino devolverlos.). finaliza la ejecución de la función.
* Function definitions y function expresons
* Ejemplos, suma, resta, concatenación de nombre
* Scope. Variables globales y variables locales. Shadowing.
* Breve mención a la Variable this (scope y eventos)
* Breve mención a las self invoking: IIFE.

## Ejercicio

* El usuario debe ingresar su nombre y su edad.
* Crear una función llamada puedeVotar que reciba como parámetros estos 2 datos y que analice si el usuario puede votar o no ( > 16 años). En el caso de que pueda votar mostrar por pantalla un mensaje que diga “Usted ya puede ir preso!”. En caso contrario, mostrar el mensaje “Usted es un demasiado joven y me cae mal. ”

## Trabajo Práctico

* Igual al que está en el dashboard.

BREAK!!!

# Segunda Parte

## Métodos de un string

* indexOf
* charAt
* Substring. 2 parámetros.
* toUpperCase
* concat es lo mismo que el +
* split

## Métodos de un Array

* toString
* push y pop.
* Join
* Sort
* Reverse
* Concat
* Slice
* Splice

## Objetos:

* Introduccion a objetosPropiedades de los objetos
* Array de objetos:

## Ejercicio

* Realizar una función que tome un array como parámetro y que muestre por pantalla la cantidad de elementos de tipo “number”, la cantidad de elementos tipo “string” y la cantidad de elementos booleanos que tiene. Luego llamar a la función con 3 arrays distintos.

## Trabajo práctico

* Ingresar un listado de nombres de Alumnos por pantalla. Cada vez que se ingresa un nuevo usuario, preguntar si se quiere ingresar otro utilizando la función “Confirm”. En caso de que el usuario no quiera ingresar otro alumno, mostrar los siguientes resultados por consola:

1) Indicar la cantidad de alumnos que se ingresaron.

2) Indicar si “maradona” vino a la clase. Hacerlo con otra función que tome un array como parámetro y retorne true o false.

3) Mostrar el listado de alumnos por pantalla de una manera legible. Hacerlo con una función que